

Gentile Dirigente,

il nuovo anno scolastico offre agli studenti delle **ultime tre classi delle Scuole Secondarie di II Grado** la possibilità di affrontare un interessante percorso di **sensibilizzazione sulle problematiche connesse al gioco**, proposto dall'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

Il problema del **Gioco Patologico** si sta saldamente radicando nella nostra società, tante sono le persone che senza accorgersi cadono nella dipendenza arrivando a rovinare se stesse, le proprie relazioni e condizioni socio-economiche.

Anche con tale iniziativa lo **Stato vuole arginare il fenomeno** del Gioco Patologico **intervenedo sui ragazzi prima della maggiore età**, perché ognuno possa maturare una **coscienza del gioco sicuro** e diventare un adulto in grado di comprendere che la "**misura**" è la migliore soluzione per giocare divertendosi ed evitare pericolose conseguenze.

La **Sua collaborazione e l'adesione della Sua Scuola all'iniziativa sono**, per noi, **fondamentali**: ogni contributo è un passo compiuto verso la diffusione di buone prassi e la costruzione di una società più responsabile. Il motore di questo cambiamento sono gli studenti, ma anche gli **insegnanti**, mediatori d'apprendimento e guide nel percorso di sensibilizzazione.

A loro ci rivolgiamo attraverso **incontri di formazione** condotti da esperti del Ministero, del settore sanitario e della comunicazione, finalizzati a trasmettere un'**adeguata preparazione** inerente la specifica materia, le modalità d'approccio da adottare con la classe e l'utilizzo del Kit didattico.

Il **kit didattico dedicato agli studenti** contiene:

- Un'innovativa LEZIONE MULTIMEDIALE che sfrutta la metodologia dell'OPEN MIND e, attraverso registri stilistici in linea con la cultura giovanile, parla agli adolescenti di gioco legale, sicuro e di contrasto agli atteggiamenti di tipo compulsivo.
- 25 DIFFUSORI per veicolare, anche in ambito familiare, il messaggio di sensibilizzazione fornito in classe, attraverso l'utilizzo di una CARD ILLUSTRATA che riporta numeri ed indirizzi utili.
- UN QUESTIONARIO da distribuire ad ogni alunno, composto da semplici quesiti inerenti le abitudini in materia di gioco o di propensione ad esso. I questionari saranno utilizzati dai Monopoli di Stato per la raccolta dati inerenti il fenomeno.

Sicuri della partecipazione del Suo Istituto, alleghiamo alla presente il Modulo d'Adesione da rispedire via fax alla segreteria organizzativa Civicamente. Grazie!

Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato